




Beispiele für



Aktionswannen







Schachtel/Kistenaufgaben






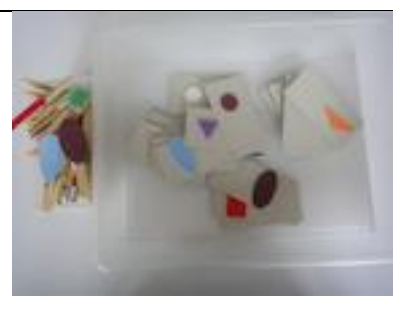
Tablettaufgaben







Aufgabenmappen

Aufgabe	Ziel/ Schwerpunkt - Beschreibung
	<p>Aktionswanne</p> <ul style="list-style-type: none">• Funktionsspiel• Gebrauch von Alltagsmaterial <p>Freies Experimentieren mit verschiedenen Materialien und Dingen. Erkenntnisse aus dem Handeln gewinnen.</p>
	<p>Aktionswanne</p> <ul style="list-style-type: none">• Funktionsspiel• Gebrauch von Alltagsmaterial <p>Freies Experimentieren mit verschiedenen Materialien und Dingen. Erkenntnisse aus dem Handeln gewinnen.</p>
	<p>Aktionswanne</p> <ul style="list-style-type: none">• Funktionsspiel• Gebrauch von Alltagsmaterial <p>Freies Experimentieren mit verschiedenen Materialien und Dingen. Erkenntnisse aus dem Handeln gewinnen.</p>

	<p>Aktionswanne</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funktionsspiel • Gebrauch von Alltagsmaterial <p>Freies Experimentieren mit verschiedenen Materialien und Dingen. Erkenntnisse aus dem Handeln gewinnen.</p>
	<p>Aktionswanne: Was schwimmt?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funktionsspiel • Gebrauch von Alltagsmaterial <p>Freies Experimentieren mit verschiedenen Materialien und Dingen. Erkenntnisse aus dem Handeln gewinnen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal • Klassifikation nach Grösse • Raumlageerfahrung <p>Besteckteile in die passende Kategorie einordnen. Ess- & Teelöffel unterscheiden, erhöht die Komplexität.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach grösse • Aneinanderreihung • Hand-Auge Koordination <p>Unterlagsscheiben werden auf die passenden Stäbe gesteckt.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Aneinanderreihung • Anzahlen bestimmen • Zangengriff <p>Wäscheklammer nach Farbe oder vorgegebener Anzahl aufstecken.</p>







	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für Stück Zuordnung • Drehbewegung • Nachgreifen <p>Deckel auf die passenden Gefäße schrauben. (Tipp: Gegenstände verstecken)</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Feinmotorik • Raumlage • Handlungsplanung <p>Knöpfe in die passenden Schlitze einordnen.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation • Feinmotorik (Pinzettengriff) • Teil-Ganzes Konzept <p>Klammer und Kreis trennen und farblich/ nach Form einordnen.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation (Form) • Handlungsplanung <p>Bauklötze nach Form einfüllen.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation <p>Farbkarten passend zuordnen (Variation: Buchstaben, Anlaut, Rechnungen...)</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Optische Wahrnehmung • Stück-für-Stück Zuordnung <p>Musterkarten passend zuordnen.</p>







	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Farbe • Feinmotorik <p>Farbkreise in die entsprechende Dose einwerfen.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation <p>Ringe nach Farbe/ Form aufstecken (Variation: Vorgabe welche Farbe/Form nacheinander kommt -> Stück- für-Stück, Reihenbildung)</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auge—Hand Koordination • Handlungsplanung • Feinmotorik <p>Schnur durch alle Ösen fädeln.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hand-Auge Koordination • Feinmotorik (Zangengriff) • Zuordnung Grösse <p>Verschieden grosse Holzdübel in die Löcher stecken.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reihenbildung • Handlungsplanung • Feinmotorik (Zangengriff) <p>Karton mit Korken füllen. Variante: nach Farbe, Ziffern, Mengen</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für Stück Zuordnung • Feinmotorik (Zangengriff, Druckaufbau) <p>Passende Wäscheklammer zum Karton.</p>




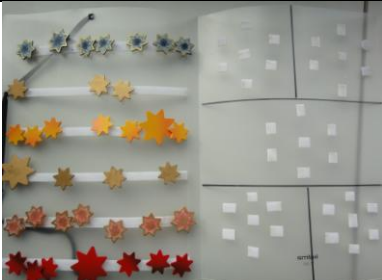


	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation (multipel) • Handlungsplanung <p>Bauklötze nach Form und Farbe zuordnen.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation (multipel) <p>Klötze nach Farbe und Form richtig zuordnen.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formerfassung • Raumlage <p>Klötze der Form entsprechend einfüllen.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung • Feinmotorik (Zangengriff, Druckaufbau) <p>Wäscheklammern an jede freie Stelle stecken.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hand-Hand Koordination • Feinmotorik (Zangengriff) <p>Perlen aufreihen. Komplexität: nach Farben, Anzahlen</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Pincettengriff • Auge-Hand Koordination <p>Perlen der Farbe entsprechend auf den Pfeifenputzer-Draht auffädeln.</p>

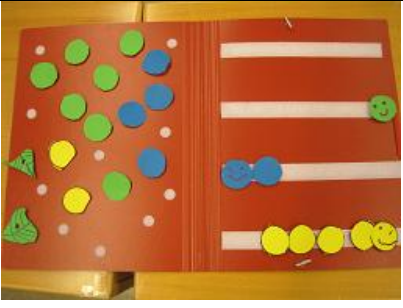

	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Farbe • Feinmotorik (Zangengriff) <p>Steckperlen nach Farbe aufstecken.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-stück Zuordnung • Formerfassung <p>Figuren in den passenden Rahmen ordnen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Farbe • Feinmotorik (Zangengriff, Druckaufbau) <p>Dübel oder Farbpunkte nach Farbe den Dosen zugeordnet. Kartonkreise wegnehmen als Vereinfachung.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Greifen • Druckaufbau • Raumlage <p>Holzstäbe in die Schachtel stecken.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation: Farbe • Hand-Hand Koordination • Formerkennung <p>Klammer und Karte trennen und in die passende Öffnung werfen. Klammer und Farbe kann auch verbunden werden als Aufgabe.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation (Farbe) • Feinmotorik <p>Gummibänder auf die passende Röhre stecken.</p>







	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auge-Folge Bewegung • Objektpermanenz <p>Murmeln die Kugelbahn herunter rollen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung Farbe • Hand-Auge Koordination <p>Farbige Stecker an die passende Stelle setzen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formerfassung • Stück-für-Stück Zuordnung • Teil-Ganzes Prinzip <p>Spiegelbilder vervollständigen.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Farbe • sortieren <p>Farbige Steine sortieren. Komplexität: Anzahl vorgeben (Mengenerfassung/ multiple Klassifikation)</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für Stück Zuordnung • Klassifikation <p>Materialien zuordnen. Aneignungsniveau enaktiv, ikonisch (Foto/ Pikto) möglich.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Farbe • Zangengriff • Auge-Handkoordination <p>Farbige Kugeln an die entsprechende Stelle legen. Vorgehen beobachten (Merkmal oder Paarvergleich)</p>

	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Feinmotorik • Klassifikation nach Farbe <p>Perlen der passenden Farbe zuordnen. Variation: mit Farbwürfel.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung <p>Gleiche Figuren werden in ein Feld zusammengelegt.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reihenbildung • <p>Variante mit Zahlkarten: Entsprechende Menge legen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation <p>Gleichfarbige Igel in das gleiche Feld legen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formerfassung • Stück-für-Stück Zuordnung <p>Gleiche Formen nebeneinander anordnen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gruppenbildung • Mengenerfassung bis 3 <p>Aus immer den gleichen 3 Elementen eine Gruppe bilden.</p>






	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengenerfassung bis 6 <p>Punkte der Marienkäfer zählen/ vergleichen und der richtigen Ziffer zuordnen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung Stück-für-Stück <p>Gleiche Figuren ins gleiche Feld legen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formerfassung <p>Form der gleichen Blätter korrekt legen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung Stück-für-Stück • Formerfassung • Spiegelung <p>Tierkarte auf die richtige, gespiegelte Schattenkarte legen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengenerfassung • Zuordnung Ziffer/ Menge <p>Autos zählen und der passenden Ziffer zuordnen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung Stück-für-Stück <p>Dieselbe Memorykarte finden und aufeinander legen.</p>

	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seriation <p>Aus den Holzkreisen wird eine Grössenreihe gelegt. (Vorgehen beobachten (Multipel oder durch Paarvergleiche). Variation: einfache Aneinanderreihung.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung Stück-für-Stück • Formerfassung <p>Gleiche Figur zum gleichen Foto legen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formerfassung <p>Figur zum korrekten Umriss legen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Farbe <p>Gleiche Sterne in einem Feld zusammen ordnen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Form/ Farbe) • Raumlage <p>Anordnung der verschiedenen Formen nach Vorlage.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung • Paarvergleich <p>Gleiche Bilder einander zuordnen. <i>Variante:</i> Erkennen durch Tasten.</p>





	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung gleiches zu gleichem • Aneinanderreihung • Seriation herstellen/ fortführen <p>Figuren in passende Reihen legen.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe/ Form) • Aneinanderreihung <p>Reihen aus passenden Punkten/ Dreiecken werden gelegt.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Farbzuoordnung <p>Farbpunkt auf den entsprechenden Farbstreifen kletten.</p>
	<p>Aufgaben-Mappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Merkmale erkennen • Teil/ Ganzes Prinzip • Zuordnung <p>Passende Gesichter (Gefühle) zueinander kletten.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Größenunterscheidung • Raumlage • Auge-Hand Koordination <p>Knöpfe nach Grösse in den richtigen Schlitz sortieren.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reihenbildung • Stück-für-Stück Zuordnung • Buchstaben erkennen <p>Wörter mit Buchstabenklötzen nachlegen.</p>



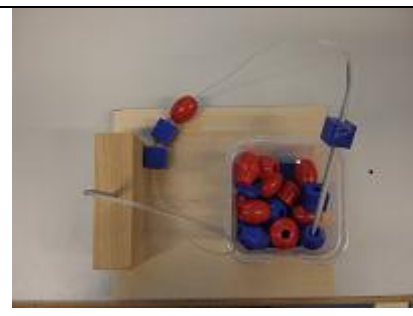


	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung • Hand-Hand Koordination • Zuordnung nach Merkmal (Farbe/Form) <p>Gleiche Stücke durch Schraubbewegungen miteinander verbinden.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auge-Hand Koordination • Raumlage <p>Ringe auf den Stab aufreihen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Karrousell zusammenstecken • Feinmotorik • Zuordnung Pferd-Reiter • Farbe • Hand/Hand – Auge Koordination
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung nach Merkmal (Farbe) • Raumlage <p>Rot/ blaue Holzformen in die passende Dose einwerfen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung • Zuordnung nach Merkmal (Farbe) <p>Gleiche farbige Kreise werden zueinander gelegt. Variante: Tast-Memory</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung nach Merkmal (Beschaffenheit) <p>Gleiches Material wird durch Tasten einander zugeordnet.</p>

	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Paarvergleich oder multipel) • Formerfassung • Raumlage <p>Figuren nach zwei Aspekten in die entsprechende Vertiefung legen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengenerfassung • Kardinalaspekt • Zählen <p>Erfassung und Zuordnung der gleichen Menge (Würfelbilder/ Ziffer)</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aneinandereihen • Klassifikation nach Farbe <p>Steckelemente werden nach Farbe miteinander verbunden. <i>Variante:</i> in Verbindung mit Menge (6 rote)</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung • Symbolvertretung für Farbe • Stück-für-Stück Zuordnung <p>Passende Figuren auf die Dosen kletten. <i>Variante:</i> Verschiedene Figuren, die eine Farbe repräsentieren.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengenerfassung • Klassifikation nach Merkmal (Farbe/ Anzahl) • Zählen <p>Aufstecken der Teile nach Anzahl Löcher.</p>

	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formerfassung • Zuordnung nach Merkmal (Form) • Hand- Auge Koordination <p>Passende Formen in den Würfel einfüllen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formerfassung • Zuordnung nach Merkmal (Form) • Raumlage <p>Passende Formen in die Box einfüllen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung • Klassifikation nach Merkmal (Farbe/ Form/ Grösse) <p>Passende Form ins Brett stellen. Beachtung aller Merkmale im Paar-vergleich.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auge- Hand Koordination • Reihenbildung • Grössenreihe <p>Aufreihung der Scheiben auf den Stab.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hand- Hand Koordination • Kraftdosierung <p>Verschlüsse schliessen und öffnen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hand-Hand Koordination • Funktionen testen <p>Verschiedene Verschlüsse schliessen und öffnen. Aktiv ausprobieren und entdecken.</p>

	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teil-Ganzes Konzept • Stück-für-Stück Zuordnung • Größenreihen herstellen <p>Puppen aus Unter – und Oberteil zusammensetzen. Alle Puppen ineinander versorgen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formerfassung • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Raumlage <p>Holzplatten der Form entsprechend aufreihen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Aneinanderreihung <p>Kugeln nach Farbe geordnet aufstecken. Kann auch mit mengen verbunden werden.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Paarvergleich oder multipel) • Formerfassung <p>Figuren nach zwei Aspekten in die passende Dose einfüllen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung • Feinmotorik • <p>Dose mit passendem Deckel schliessen.</p>




	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung nach Farbe • Deckel und Stift <p>Deckel auf Filzstifte stecken, der Farbe entsprechend ins Loch einstecken.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung • Einfache Reihenbildung <p>Tiere paarweise einander zuordnen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Gezielter Druckaufbau • Dosierung <p>Woll-Ponpons farblich passend mit der Zunge in die Dose legen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Paarvergleich oder multipel) • Formerfassung • Raumlage <p>Figuren nach zwei Aspekten zuordnen.</p>
	<p>Tabletttaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Feinmotorik • Funktion der Gegenstände <p>Granulat in die Behälter einfüllen.</p>

	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Aneinanderreihung <p>Kugeln nach Farbe aufreihen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Aneinanderreihung <p>Steckknöpfe nach Farbe aufstecken.</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Feinmotorik • Aneinanderreihung • Pinzettengriff <p>Perlen über eine Stricknadel aufreihen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Stück-für-Stück Zuordnung <p>Schachtel mit farblich passenden Holzstücken auffüllen. Variante: Mit Farbenwürfel Spiel machen. Wer hat die Schachtel als ErsteR voll?</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung • Zuordnung nach Merkmal (Farbe) <p>Blumen mit den entsprechenden Blüten belegen. Variante: Farbe mit Farbenwürfel wählen.</p>

	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seriationsreihen herstellen • Stück-für-Stück Zuordnung <p>Farbreihen werden aus Legosteinen nachgelegt. <i>Variation:</i> Farbmuster fortführen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengenerfassung bis 6 • Kardinalaspekt • Pincettengriff <p>Würfelmenge ermitteln und entsprechende Zacke beim Igel mit einer Klammer markieren.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung von Material • Klasse bilden <p>Steine, Maroni, Nüsse usw. Gleiche Gegenstände ordnen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reihenbildung • Klassifikation • Muster erkennen und fortführen <p>Würfelmosaik lässt viele Variationen zu.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reihenbildung • Formerfassung <p>Wörter nachlegen (Hilfsmittel: Wortkarten)</p>

	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Einfache Reihenbildung • 1:1 Zuordnung (Person auf Legostein) <p>Elemente mit der gleichen Farbe in einer Reihe anordnen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Einfache Reihenbildung • Pincettengriff <p>Stecknadeln mit der gleichen Farbe in einer Reihe in Styroporplatte stecken.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassifikation nach Merkmal (Farbe) • Pincettengriff • Druckaufbau <p>Wäscheklammern mit der gleichen Farbe werden an den entsprechenden Becher geklammert.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassenbildung • Sortieren <p>Gemüse und Früchte werden als Klassen gebildet</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pikto als Symbol • Klassenbildung • Zuordnung <p>Tiere dem entsprechenden Pikto zuordnen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung Gleiches zu Gleichem • Reihenbildung <p>Gleiche Gegenstände (Knöpfe) in einer Reihe anordnen.</p>

	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zuordnung nach Grösse • Gezieltes Beobachten <p>Knöpfe der Grösse entsprechend in Wasserröhren füllen, absinken mit den Augen verfolgen.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stück-für-Stück Zuordnung • Einfache Reihenbildung <p>Tiere werden paarweise zueinander gelegt.</p>
	<p>Tablettaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pikto als Symbol • Klassenbildung • Zuordnung <p>Früchte werden dem entsprechenden Pikto zugeordnet. <i>Variante:</i> mit Mengen</p>
	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hand-Auge Koordination • Einfüllen <p>Glöckchen werden in die Dose eingefüllt.</p>
	<p>Schachtelaufgabe Beispiel</p> <p>Kann auf verschiedene Materialien zum einordnen angepasst werden</p>

	<p>Schachtelaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trennen • Formerfassung • Raumlage <p>Duplosteine werden auseinander genommen und in die richtige Öffnung gesteckt.</p>
	<p>Dosenaufgabe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hand-Auge Koordination • Einfüllen <p>Formen in die Dose einfüllen.</p>
	<p>Arbeitsplatzstrukturierung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Handlungsplanung <p>Zeichnungs-/Arbeitsbrett mit Raumbegrenzung.</p>